

MANUAL INDESIGN

IMPORTANDO BITMAPS NA PUBLICAÇÃO

Bitmaps são figuras constituídas por pequenos pontos que formam a imagem a partir de diferentes cores e tonalidades, se reduzidas ou aumentadas exageradamente, as imagens bitmap perdem a qualidade. O Indesign não possui recursos para que se desenhe uma imagem bitmap, se necessário elas deverão ser importadas.

1. Com a ferramenta de seleção abra o menu arquivo e clique em Inserir, se preferir use Ctrl + D.

2. Na caixa de diálogos apresentada (veja figura 1.1) procure pela pasta na qual está armazenado o arquivo desejado e abra-a.

3. Clique o arquivo da imagem que você quer inserir na publicação.

4. Encontrado o arquivo, clique no botão abrir.

5. Note que a imagem ainda não foi inserida, porém, o ponteiro do mouse assume o formato de um pincel acompanhado por um pequeno ponteiro triangular, trata-se do ícone de inserção de imagem. Oriente-se pelo próprio ícone quanto a posição da imagem movendo-o para o local desejado.

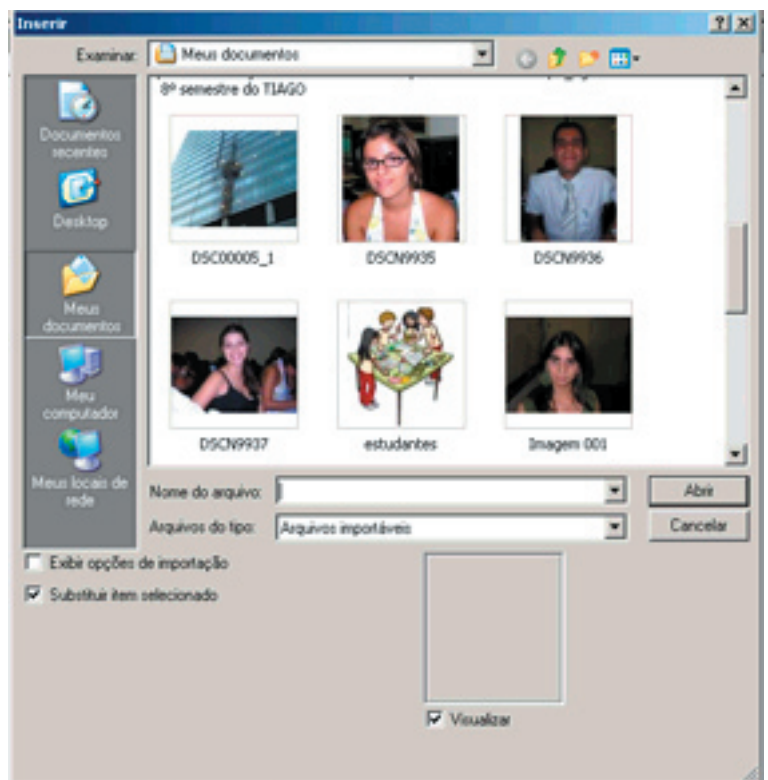


Figura 1.1: Caixa de diálogo para selecionar o arquivo.