

# ESTILOS DE OBJETO

## Sobre estilos de objeto

Assim como você usa estilos de parágrafo e de caractere para formatar textos rapidamente, pode usar estilos de objeto para formatar rapidamente gráficos e quadros. Os estilos de objeto incluem definições para traçado, cor, transparência, sombras, estilos de parágrafo, texto em contorno etc. É possível atribuir diferentes efeitos de transparência a objetos, preenchimentos, traçados e textos.

É possível aplicar estilos de objeto a objetos, grupos e quadros (inclusive quadros de texto). Um estilo pode limpar e substituir todas as configurações de objeto ou substituir apenas configurações específicas, deixando as outras inalteradas. Você pode controlar quais configurações serão afetadas pelo estilo incluindo ou excluindo uma categoria de configuração na definição.

Ao criar estilos, você perceberá que vários estilos compartilham algumas das mesmas características. Em vez de configurar essas características sempre que definir o próximo estilo, você pode basear um estilo de objeto em outro. Ao alterar o estilo básico, todos os atributos compartilhados que aparecem no estilo "pai" são alterados também no estilo "filho".